

OPEN MEDIA HUB

Supporting media professionals across the EU Neighbourhood area

STORY NAME:	Chakib, the legend of video games		
COPYRIGHT HOLDER:	Redha Menassel for HawesseGeek / Open Media Hub		
COPYRIGHT NOTICE:	Ownership of content belongs to Redha Menassel for HawesseGeek/Open Media Hub		
USAGE TERMS:	Share & Adapt - Attribution 4.0 International (CC BY 4.0) https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/		
EDITOR'S NOTES:	None		
SOURCE:	<i>Redha Menassel for HawesseGeek :</i> http://hawessegeek.com/fr/being20-chakib-the-legend-of-video-games/ Open Media Hub – http://www.openmediahub.com <i>"This production was supported by OPEN Media Hub with funds provided by the European Union"</i>		
LANGUAGE:	English	DURATION:	1:35
JOURNALIST:	Redha Menassel	EMAIL:	promenassel@yahoo.fr
SLUGLINE:	Algeria, Video, Games, Cyber cafe		
HEADLINE:	Chakib has created the C3, the first Algerian "cyber-café" specialized in online games. Thanks to him, thousands of Algerian gamers have discovered video games and have been able to qualify for international tournaments.		
DATELINE:	Algeria, Algiers – 21/11/2018		
SCRIPT:	<p>My name is Chakib. I opened the cyber in 99 or 2000.</p> <p>I had 8 machines, at first it was a little dead and then all of a sudden, it was crowded, with an atmosphere of madness. There was not much leisure during the black decade. There were loudspeakers on every station and when people who had never played games did, they heard rough shots and bullets, grenades, explosions ... and some were scared.</p> <p>After we started to build teams on CS (counter strike) 1.6, 0, or Beta 7, but it has evolved.</p> <p>And we ended up specializing on Quake 3, Starcraft etc</p> <p>Then, little by little, people began to have internet at home and gaming became very demanding, you had to go to competitions in France or elsewhere ... and suddenly, I decided that I was going to convert myself into another one. thing. So I decided to open a co-working space.</p> <p>I kept the computers, I turned this into a collaborative workspace, I keep the gaming event and IT side.</p> <p>I try to adapt to the evolution of my old customers who were kids we will say and who</p>		

	ended up launching their own start-ups, their own companies, I also had to adapt my work environment to that evolution “
SHOTLIST:	
SCRIPT: (Original language)	<p>“Je m'appelle Chakib. J'ai ouvert le cyber en 99 ou 2000. J'avais 8 machines, au début c'était un peu mort et puis tout à coup, c'était bondé, avec une atmosphère de folie. Il n'y avait pas beaucoup de loisirs pendant la décennie noire.</p> <p>Il y avait des haut-parleurs sur chaque station et quand des gens qui n'avaient jamais joué à des jeux jouaient, ils entendaient des coups, des balles, des grenades, des explosions ... et certains avaient peur.</p> <p>Après avoir commencé à constituer des équipes sur CS (Counter Strike) 1.6, 0 ou Beta 7, le système a évolué.</p> <p>Et nous avons fini par nous spécialiser sur Quake 3, Starcraft, etc.</p> <p>Puis, petit à petit, les gens ont commencé à avoir Internet à la maison et le jeu est devenu très exigeant, il fallait aller à des compétitions en France ou ailleurs ... et tout à coup, j'ai décidé de me convertir en un autre. chose. J'ai donc décidé d'ouvrir un espace de travail collaboratif.</p> <p>J'ai gardé les ordinateurs, j'ai transformé cela en un espace de travail collaboratif, je garde l'événement de jeu et le côté informatique.</p> <p>J'essaie de m'adapter à l'évolution de mes anciens clients qui étaient des enfants, diront-ils et qui ont fini par lancer leurs propres start-ups, leurs propres entreprises. J'ai également dû adapter mon environnement de travail à cette évolution.</p> ”
CAMERA OPERATOR:	Redha Menassel
VIDEO EDITOR:	Mahmoud Agraine
MUSIC RIGHTS: (If applicable)	Creative Commons